

U12

Lebonyolítás 2024-2025 Championship format 2024-2025

VERZIÓSZÁM	VERSION NO.
1.0	1.0

CSAPATOK SZÁMA	NUMBER OF TEAMS
A: 12; B: 22; C: 16	A: 12; B: 22; C: 16

KVALIFIKÁCIÓ	QUALIFICATIONS
Nincs	None

BAJNOKI MÉRKŐZÉS 1. kör	CHAMPIONSHIP GAMES Phase 1
Versenyirodai eredményszámolás minden szinten (játékrészenként) KÉK: egy oda kör (11 mérkőzés/csapat) SÁRGA: hibrid rendszerben (torna és önálló mérkőzés) földrajzi alapon két 11-es csoportban egy oda kör (10 mérkőzés/csapat, 6 önálló mérkőzés, 4 rövidített mérkőzés) PIROS: hibrid rendszerben (torna és önálló mérkőzés) földrajzi alapon két 8-as csoportban egy oda kör (7 mérkőzés/csapat, 3 önálló mérkőzés, 4 rövidített mérkőzés)	The result is registered by the Competition Office in every level. (per period) BLUE: one round (11 games/team) YELLOW: hybrid system (tournament and individual games) in 2 geographic divisions (11 teams), one round (10 games/team 6 games + 4 tournament games). RED: hybrid system (tournament and individual games) in 2 geographic divisions (8 teams), one round (7 games/team 3 games + 4 tournament games).

OSZTÁLYOZÓ TORNÁK	CLASSIFICATION TOURNAMENTS
KÉK 11. és 12. és a SÁRGA két csoport első; SÁRGA két csoport utolsó a PIROS két csoport első; A tornák 1-2. helyezettjei a magasabb szinten, a 3-4. helyezettek az alacsonyabb szinten folytatják a bajnokságot.	BLUE 11th, 12th and the top two teams from the YELLOW groups. Last teams from YELLOW groups and top teams from RED groups. 1st 2nd teams will continue the championship in higher level, the 3rd 4th teams will continue the championship in lower level.

BAJNOKI MÉRKŐZÉS 2. kör	CHAMPIONSHIP GAMES Phase 2
KÉK: egy vissza kör (11 mérkőzés/csapat) SÁRGA: hibrid rendszerben (torna és önálló mérkőzés) földrajzi alapon két új 11-es csoportban egy vissza kör (10 mérkőzés/csapat, 6 önálló mérkőzés, 4 rövidített mérkőzés) PIROS: hibrid rendszerben (torna és önálló mérkőzés) földrajzi alapon 2 új csoportban egy vissza kör (összesen 7 mérkőzés/csapat, 3 önálló mérkőzés, 4 rövidített mérkőzés)	BLUE: one round (11 games/team) YELLOW: hybrid system (tournament and individual games, one round in new divisions (10 games/team 6 games + 4 tournament games). RED: hybrid system (tournament and individual games, one round in new divisions (7 games/team, 3 games + 4 tournament games).

KML TORNA	CARPATHIAN LEAGUE TOURNAMENT
- KÉK: csapatonként 1 alkalom - SÁRGA, PIROS: nincs	- BLUE: 1 time per team - YELLOW, RED: none

MAGYAR KUPA	HUNGARIAN CUP
- KÉK: tornarendszerben, 2 játéknapp, nem kötelező - SÁRGA: tornarendszerben, 2 játéknapp, nem kötelező - PIROS: nincs	- BLUE: in tournament system, 2 gamedays, not obligatory - YELLOW: in tournament system, 2 gamedays, not obligatory - RED: none

MAXIMUM MÉRKŐZÉSEK SZÁMA ÖSSZESEN	MAXIMUM NUMBER OF GAMES PER TEAM OVERALL
KÉK: 32 SÁRGA: 12 + 12 rövidített PIROS: 6 + 12 rövidített	BLUE: 32 YELLOW: 12+12 short RED: 6 + 12 short

MINIMUM MÉRKŐZÉSEK SZÁMA ÖSSZESEN	MINIMUM NUMBER OF GAMES PER TEAM OVERALL
KÉK: 28 SÁRGA: 12 + 8 rövidített PIROS: 6 + 8 rövidített	BLUE: 22 YELLOW: 12+8 short RED: 6 + 8 short

előkészítette: MJSZ Versenyiroda
2024.07.08
véleményezte: MJSZ Szakmai Bizottság
2024.08.22.

prepared by: IIHF Competition Office
8 July 2024
reviewed by: IIHF Hockey Operations
Committee
22 August 2024